



HOJA DE CONTROL DE LA INFANTERÍA

A

HEAVY GEAR

DATOS DE LA UNIDAD

NOMBRE DE UNIDAD:			
CALIDAD:			
BLINDAJE:	ESTORBO:	RESISTENCIA:	
PUNTOS DE BLINDAJE:	PUNTOS DE DAÑO:		

ARMAS

ARMA ESTÁNDAR:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	
ARMA PESADA:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	

CONTROL DE DAÑO

#	ARMA	PUNTOS DE DAÑO
1	EST/PES	<input type="checkbox"/>
2	EST/PES	<input type="checkbox"/>
3	EST/PES	<input type="checkbox"/>
4	EST/PES	<input type="checkbox"/>
5	EST/PES	<input type="checkbox"/>
6	EST/PES	<input type="checkbox"/>
7	EST/PES	<input type="checkbox"/>
8	EST/PES	<input type="checkbox"/>
9	EST/PES	<input type="checkbox"/>
10	EST/PES	<input type="checkbox"/>

HEAVY GEAR

DATOS DE LA UNIDAD

NOMBRE DE UNIDAD:			
CALIDAD:			
BLINDAJE:	ESTORBO:	RESISTENCIA:	
PUNTOS DE BLINDAJE:	PUNTOS DE DAÑO:		

ARMAS

ARMA ESTÁNDAR:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	
ARMA PESADA:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	

CONTROL DE DAÑO

#	ARMA	PUNTOS DE DAÑO
1	EST/PES	<input type="checkbox"/>
2	EST/PES	<input type="checkbox"/>
3	EST/PES	<input type="checkbox"/>
4	EST/PES	<input type="checkbox"/>
5	EST/PES	<input type="checkbox"/>
6	EST/PES	<input type="checkbox"/>
7	EST/PES	<input type="checkbox"/>
8	EST/PES	<input type="checkbox"/>
9	EST/PES	<input type="checkbox"/>
10	EST/PES	<input type="checkbox"/>

HEAVY GEAR

DATOS DE LA UNIDAD

NOMBRE DE UNIDAD:			
CALIDAD:			
BLINDAJE:	ESTORBO:	RESISTENCIA:	
PUNTOS DE BLINDAJE:	PUNTOS DE DAÑO:		

ARMAS

ARMA ESTÁNDAR:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	
ARMA PESADA:	PREC	MD	ALCANCE				CDF
			C	M	L	EX	

CONTROL DE DAÑO

#	ARMA	PUNTOS DE DAÑO
1	EST/PES	<input type="checkbox"/>
2	EST/PES	<input type="checkbox"/>
3	EST/PES	<input type="checkbox"/>
4	EST/PES	<input type="checkbox"/>
5	EST/PES	<input type="checkbox"/>
6	EST/PES	<input type="checkbox"/>
7	EST/PES	<input type="checkbox"/>
8	EST/PES	<input type="checkbox"/>
9	EST/PES	<input type="checkbox"/>
10	EST/PES	<input type="checkbox"/>